WAFFEN-BOGEN

SHADOWRUN

Name des Charakters: _____

Waffendaten

Name:	_____	**Typ:**	_____	**Tarnstufe:**	_____
Munition:	_____	**Modi:**	_____	**Schaden:**	_____
Gewicht:	_____	**Legalität:**	_____	**RS:**	_____

Waffenoptionen

Option	Modifikator	Halterung	FKE / DP	Bemerkungen

Fernkampf-Mindestwürfe

	Schaden	Kurz (4)	Mittel (5)	Weit (6)	Extrem weit (9)
Reichweite (in Metern)		_____	_____	_____	_____
Einzelschuss / Halbautomatisch					
1. Schuss	_____	_____	_____	_____	_____
2. Schuss (+1 Rückstoss)	_____	_____	_____	_____	_____
Salvenmodus					
1. Salve (+3 Rückstoß)	_____	_____	_____	_____	_____
2. Salve (+6 Rückstoß)	_____	_____	_____	_____	_____
Vollautomatisch					
1. Salve (+3 Rückstoß)	_____	_____	_____	_____	_____
pro weiterer Kugel	*	+1/Schuss	+1/Schuss	+1/Schuss	+1/Schuss

*) +1 Powerniveau pro abgefeuerter Kugel, +1 Schaden pro 3 abgefeuerter Kugeln

Fernkampf-Mindestwürfe

	Kurz	Mittel	Weit 1)	Extrem weit 1)
Normal	4	5	6(8)	9
Lasermarkierer 2)	3	4	5(7)	8
Smartbrille 3)	3	4	5(7)	8
Smartverbindung	2	3	4(6)	7
Smartverbindung – 2 m. Entfernungsmesser	2	3	3(5)	5
Zielfernrohr				
Stufe 1	4	4	5(5)	6(8)
Stufe 2	4	4	4(4)	5
Stufe 3	4	4	4(4)	4
Zielfernrohr m. Lasermarkierer				
Stufe 1	3	3	4(4)	5
Stufe 2	3	3	3(3)	4
Stufe 3	3	3	3(3)	3

1) Der Mindestwurf in Klammern in diesen Spalten gilt für Granatwerfer. Mörser und Raketenwerfer. Bitte beachten Sie: Der Modifikator von –1 des Smartverbindung-2-Systems ist der einzige Modifikator, der für indirektes Feuer anwendbar ist.
2) Normale Lasermarkierer haben eine effektive Reichweite von 50 Metern am Tag und 150 Metern in der Nacht. Extremreichweiten-Lasermarkierer haben eine erweiterte Reichweite von 150 Metern am Tag und 500 Metern in der Nacht.
3) Oder jedes andere nicht voll kybernetische Smartverbindungssystem

Munition

Typ: _____
Effekt: _____
_____
Anzahl Schuss: ___ pro _____
Ersatzmagazine: _____
Einzelne Kugeln: _____
Abgefeuert: _____

Munition

Typ: _____
Effekt: _____
_____
Anzahl Schuss: ___ pro _____
Ersatzmagazine: _____
Einzelne Kugeln: _____
Abgefeuert: _____

Munition

Typ: _____
Effekt: _____
_____
Anzahl Schuss: ___ pro _____
Ersatzmagazine: _____
Einzelne Kugeln: _____
Abgefeuert: _____

Munition

Typ: _____
Effekt: _____
_____
Anzahl Schuss: ___ pro _____
Ersatzmagazine: _____
Einzelne Kugeln: _____
Abgefeuert: _____

SHADOWRUN ist ein eingetragenes Warenzeichen der FASA Corporation. Copyright 2000 by Fantasy Productions. Nur für persönlichen Bedarf kopieren!
Umsetzung in computerfreundliches PDF-Format: http://www.Fremde-Welten.net